УДК 004.5, 004.92

Зуй О. М., Коренкова Г. В., Стукалов С. А.
Одеський національний університет імені І.І. Мечникова,
Одеса, Україна

ОСОБЛИВОСТІ ВИКОРИСТАННЯ ГРАФІЧНОГО РЕДАКТОРУ FIGMA У НАВЧАЛЬНОМУ ПРОЦЕСІ

На сьогодні існує багато різноманітних графічних редакторів для створення макетів сайтів та застосунків. Найпоширеніші з них - це Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Corel Draw, Macromedia Free Hand тощо. Ці програмні продукти широко використовуються в роботі ілюстраторів, дизайнерів, але переважна більшість застосунків комерційна і становить певні перешкоди як в навчанні в закладах вищої освіти (ЗВО) так і при роботі початківців.

Тому онлайн-редактор Figma сьогодні є дуже актуальним і поширеним серед вебдизайнерів та веброзробників і встиг за досить короткий термін обігнати Photoshop по кількості користувачів майже в 4 рази.

Графічний редактор Figma має доволі простий інтерфейс в порівнянні з більш відомими редакторами. В цьому випадку користувачі менше плутаються через невелику кількість інформації та інструментів, тому рідше помиляються. Це дає змогу застосування

редактору як в навчальному процесі так і в подальшій професійній діяльності. Figma – це редактор векторної графіки, що дозволяє створювати ілюстрації, іконки, логотипи, технічні креслення, але складна для створення реалістичних зображень. В цьому випадку незамінними виступають растрові графічні редактори, що дозволяють створювати якісні реалістичні цифрові рисунки та фотографії.

З огляду на переваги та недоліки у використанні графічного редактора Figma слід зазначити, що це вебзастосунок у браузері і без наявності інтернету він не працюватиме, але разом з тим це дозволяє працювати над одним проєктом одразу декільком членам команди одночасно, що сприяє командній роботі здобувачів і полегшує передачу файлів без втрати інформації. Також у Figma існує вбудований інспектор для експорту CSS – властивостей, що набагато полегшує роботу розробникам, адже це неможливо при роботі з іншими графічними редакторами. І саме це дає перевагу при навчанні в ЗВО і подальшій роботі в графічному редакторі Figma.