

D/P  
14099

Одеський національний університет імені І. І. Мечникова  
(повне найменування вищого навчального закладу)

Інститут інформаційних та соціальних технологій  
(повне найменування інституту/факультету)

Кафедра економічної кібернетики та інформаційних технологій  
(повна назва кафедри)

## Дипломна робота

бакалавра

на тему: «Розробка інтерактивної web-платформи новинного агентства з використанням технологій (php7, mySQL, coffeescript)»

«Development of an interactive web platform of a news Agency  
with the use of technology (php7, mySQL, coffeescript)»

Текст: рус.

Виконав(ла): студент(ка) денної/заочної форми навчання  
напряму 6.050102 \_\_\_\_\_ Комп'ютерна інженерія \_\_\_\_\_  
Тарасов Артем Олегович \_\_\_\_\_  
(ПІП)

Керівник ст.викл. Залецька І.О. 

Рецензент канд.фіз.-мат.н., доцент Гобульський В.Я.

Рекомендовано до захисту:

Протокол засідання кафедри

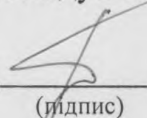
№ \_\_\_\_\_ від 2017 р.

Захищено на засіданні ЕК № 4

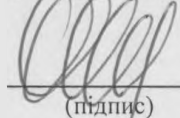
протокол № 48 від 23.06 р.

Оцінка Відмінно! А 1,90  
(за національною шкалою, шкалою ECTS, бали)

Завідувач кафедри

  
\_\_\_\_\_ О.В. Тюрин  
(підпис)

Голова ЕК

  
\_\_\_\_\_ (підпис)

Одеса – 2017

790217

Введение .....	3
Раздел 1. Современные Интернет-технологии .....	7
1.1 Web-дизайн и браузеры .....	7
1.2 Язык разметки гипертекстовых страниц HTML .....	11
1.3 Обеспечение доступности Web-страницы .....	17
1.4 Представление текста на Web-страницах .....	22
1.5 Представление графики на Web-страницах .....	24
1.6 Web-серверы .....	28
Раздел 2. Основные правила и этапы создания сайта .....	37
2.1 Роль дисплеев при создании сайтов .....	38
2.2 Выбор структуры Web-страницы.....	41
2.3 Обзор и сравнительный анализ HTML-редакторов .....	48
Выводы .....	59
СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ.....	60
ПРИЛОЖЕНИЕ А .....	63

## Введение

В дипломной работе выполнено: обзор программ для создания Web-страниц; сравнительный анализ Macromedia Dreamweaver и Front Page; описан процесс создания и разработки современного сайта; оценка экономической целесообразности использования персонального компьютера; создание новостного портала.

Internet развивается довольно стремительно. Быстро растет количество изданий, посвященных Сети, что предвещает широкое ее распространение даже в далеких от техники областях. Internet превращается из большой игрушки для интеллектуалов в полноценный источник разнообразной полезной информации для любой категории пользователей.

Через десять лет, по прогнозам специалистов, около 50 процентов семей (безусловно, пока лишь в развитых странах) будут использовать его ежедневно. Телевидение и радиоприемники не будут заменены компьютерами, но будут иметь мощный процессор, большую память и фактически сами станут в некотором отношении компьютерами.

Это будет время, когда любой человек, владеющий компьютером, сможет "скачать" с его помощью статьи, иллюстрации, видео- или аудиоинформацию по любой интересующей его теме. Он сможет получить эту информацию тогда, когда он этого пожелает. Через какое-то время системы искусственного интеллекта – параллельный машинный перевод, а также идентификация и распознавание голоса сломают последние национальные и языковые барьеры и сделают возможным свободный транснациональный обмен информацией.

Каждый из нас уже сейчас может сделать свой вклад в развитие Internet. Для этого достаточно создать свой Web-сайт и разместить его в Сети. Но как это сделать? Ответ на данный вопрос я попробую дать в этой работе.

Для этого необходимо решить следующие частные задачи:

- ознакомиться с современными Интернет-технологиями и, по возможности, использовать их в своей разработке;

- изучить программный инструментарий, применяемый для разработки и создания Web-сайтов;

- выявить и учесть методы и способы представления на Web-страницах различных видов информации, не препятствующие их доступности;

- ознакомиться с основными правилами и рекомендациями по разработке и созданию Web-сайтов и неукоснительно следовать им в своей практике;

- определиться со структурой Web-страниц;

- выбрать стратегию разработки и создания Web-сайта.

World Wide Web – глобальная компьютерная сеть, на сегодняшний день содержит миллионы сайтов, на которых размещена всевозможная информация. Люди получают доступ к этой информации посредством использования технологии Internet. Для навигации в WWW используются специальные программы – Web-браузеры, которые существенно облегчают путешествие по бескрайним просторам WWW. Вся информация в Web-браузере отображается в виде Web-страниц, которые являются основным элементом байтов WWW.

Web-страницы, поддерживая технологию мультимедиа, объединяют в себе различные виды информации: текст, графику, звук, анимацию и видео. От того, насколько качественно и красиво сделана та или иная Web-страница, зависит во многом ее успех в Сети.

Пользователю приятно посещать те Web-страницы, которые имеют стильное оформление, не отягощены чрезмерно графикой и анимацией, быстро загружаются и правильно отображаются в окне Web-браузера.

Создать Web-страницу непросто, но наверно каждый человек хотел бы попробовать себя в роли дизайнера.

В своей дипломной работе я сделал попытку разобраться в том, что необходимо знать и уметь для создания Web-страницы, какое программное

обеспечение является инструментарием создания Web-страниц и как его эффективно использовать.

Также в данной работе мною рассмотрены основы языка программирования Web-страниц – HTML, который является общепринятым стандартом WWW. Это даст нам возможность ознакомиться со структурой Web-страницы и приемами ее правильного оформления.

Так что же такое World Wide Web, или, как говорят в просторечии, WWW, the Web, или еще более простое - 3W? WWW - это распределенная информационная система мультимедиа, основанная на гипертексте. Давайте разберем это определение по порядку.

Распределенная информационная система: информация сохраняется на огромном великом множестве так называемых WWW-серверов (servers). То есть компьютеров, на которые установленное специальное программное обеспечение и которое объединенные в сеть Internet. Пользователи, которые имеют доступ к сети, получают эту информацию с помощью программ-клиентов, программ просмотра WWW-документов. При этом программа просмотра посылает по компьютерной сети запрос серверу, который сохраняет файл с необходимым документом. В ответ на запрос сервер высылает программе просмотра этот необходимый файл или сообщение об отказе, если файл по тем или иным причинам недоступен. Взаимодействие клиент-сервер происходит по определенным правилам, или, как говорят иначе, протоколам. Протокол, принятый в WWW, называется HyperText Transfer Protocol, сокращенно - HTTP.

Мультимедиа: информация включает в себя не только текст, но и двух- и трехмерную графику, видео и звук.

Гипертекст: информация в WWW представляется в виде документов, любой из которых может содержать как внутренние перекрестные ссылки, так и ссылку на другие документы, которые сохраняются на том же самом или на любом другом сервере.

Такие ссылки называют гиперссылками или гиперсвязями. На экране компьютера в окне программы просмотра ссылки выглядят как выделенные каким-нибудь образом (например, другим цветом и/или подчеркиванием) участка текста или графики. Выбирая гиперссылки, пользователь программы просмотра может быстро перемещаться от одной части документа к другой, или же от одного документа к другому. При необходимости программа просмотра автоматически связывается с соответствующим сервером в сети и запрашивает документ, на который сделана ссылка. Кстати, идея гипертекстового представления информации должна уже быть хорошо знакома пользователям разных версий системы Microsoft Windows. Именно по этому принципу построена в Windows система подсказок (Help), с той лишь разницей, что гипертекстовая система подсказок Windows не является распределенной.

Итак, Web-страница может содержать стилизованный и форматированный текст, графику и гиперсвязи с разными ресурсами Internet. Чтобы реализовать все эти возможности, был разработан специальный язык, названная HyperText Markup Language (HTML), то есть, Язык Разметки Гипертекста. Документ, написанный на HTML, представляет собой текстовый файл, который содержит собственно текст, несущий информацию читателю, и флаги разметки. Последние представляют собой определенные последовательности символов, которые являются инструкциями для программы просмотра; в соответствии с этими инструкциями программа располагает текст на экране, включает в него рисунки, которые сохраняются в отдельных графических файлах, и формирует гиперсвязи с другими документами или ресурсами Internet. Таким образом, файл на языке HTML приобретает вид WWW-документа только тогда, когда он интерпретируется программой просмотра.

## Выводы

В представленной дипломной работе мною была рассмотрена тема «разработка интерактивной web-платформы новостного агентства».

В ходе теоретического анализа мною было установлено, что наиболее удобно для создания сайта пользоваться html-редактором Macromedia Dreamweaver, так как он имеет следующие возможности:

- не обладая знаниями HTML, легко создать современный сайт;
- удобный, интуитивный интерфейс;
- поддержка больших проектов;
- генерирует очень чистый HTML-код;
- обладает встроенными HTML, CSS, JavaScript, PHP, «визуальным» редакторами кода (просмотр кода и инспектор кода);
- вставка и обработка различных объектов;
- маленький размер сгенерированных файлов и, соответственно, более быстрая загрузка из сети.

Были рассмотрены стратегии разработки современного Web-сайта и основные требования к оформлению.

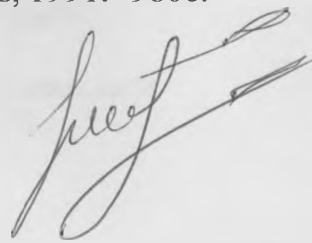
Таким образом, из вышесказанного, можно сделать вывод, что в дипломной работе раскрывается все теоретические и практические аспекты темы и достигнуты цели и задачи работы.

## СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

1. Бад Смит, Артур Бибек. Создание Web-страниц для «чайников». - М.: изд-во «Диалектика», 2001. – 398с.
2. Байенс Дж. Примочки программирования в Web.- М.: Эком, 2000. – 440с.
3. Беклешов В. К. Техничко-экономическое обоснование дипломных проектов М.: Высшая школа, 1991
4. Брандебау Дж. Java Script – Сборник рецептов.- СПб.: Питер, – 2000. – 416с.
5. Буковецкая О.А. Дизайн текста: шрифт, эффекты, цвет. – М.: ДМК, 2000. – 304с.
6. Вагнер Р., Вайк А. Java Script.- К.: ДиаСофт, – 2001. – 464с.
7. Вин Дж. Искусство Web-Дизайна. - СПб: Изд-во «Питер», 2002. – 360с.
8. Вуд Л. Web-графика. – СПб: «Диалектика», 2001. –488с.
9. Глушаков С.В., Ломотько Д.В., Мельников И.В. Работа в сети Internet. – Харьков: Фолиант, – 2000. – 346с.
10. Дьяконов В.П. Internet Настольная книга пользователя. – М.: АСТ-Пресс, 2000. – 640с.
11. Ершов Ю.А. Выступление на закрытии II Международного конгресса ЮНЕСКО «Образование и информатика»// Образование и информатика – 1996, №5
12. Закон Республики Казахстан «Об образовании». – Астана, 7 июня 1999г. №389-ІЗРК// Казахстанская Правда, 1999,11 июня,- с.3-4
13. Кирсанов Д. Web-дизайн.- СПб.: Символ-Плюс, – 2000. – 376с.
14. Концепции государственной политики Республики Казахстан в области образования.- Алматы: Казахстан, 1995.- 35с.
15. Концепция информатизации и развития системы образования Республики Казахстан на рубеже веков.- Алматы, 1997.- 48с.

16. Крамер Э. HTML. – СПб: «Диалектика», 2001. – 426с.
17. Леонтьев Б.К. Web-дизайн: тонкости, хитрости, секреты. – М.: Майор, 2001. – 176с.
18. Меклер В. Я., Овчинников П. А., Агафонов Е. П. Вентиляция и кондиционирование воздуха на машиностроительных заводах М.: Машиностроение, 1980
19. Мюррей Д., Ван Райпер У. Энциклопедия графических форматов. – К.: BHV, 1997. – 672с.
20. Нидерст Дж. Web – мастеринг для профессионалов. Настольный справочник – СПб: Изд-во Питер, 2001. - 240с.
21. Николенко Д.В. Практические занятия по Java Script.- М.: Наука и техника, 2000. – 128с.
22. Нильсен Я. Web-дизайн.- СПб.: Символ-Плюс, – 2000. – 512с.
23. Пауэлл Т.А. Полное руководство по HTML.- Мн.: Попурри, – 2001. – 912с.
24. Роберт И.В. Современные информационные технологии в образовании: дидактические проблемы, перспективы использования.- М.: Школа-Пресс, 1994. – 205с.
25. Столичное образование №10-11, 2001
26. Столичное образование №8-9, 2001
27. Федорчук А. Как создаются Web-сайты.- СПб.: Питер, – 2000. – 224с.
28. Холмогоров В. Основы Web-мастерства. – СПб.: Питер, 2001. – 352с.
29. Цеховой В.А. Web-дизайн и коммерция. – М.: Наука и техника, 2000. – 192с.
30. Шапошников И. Web-сайт своими руками. - СПб: Изд-во «Питер», 2002. – 390с.
31. Шапошников И.В. Интернет программирование.- СПб.: BHV, – 2000. – 224с.

32. Шафран Э. Создание Web-страниц.- СПб.: Питер, – 2001. – 320с.
33. Шикин Е.В., Боресков А.В.Компьютерная графика. - М.:“Диалог-Мифи”, 2001. – 570с.
34. Якушина Е. Изучаем Интернет, создаем web- страничку. – СПб.: Питер, – 2000. – 256с.
35. Jaworsky J. Mastering JavaScript and Jscript. – New York: Изд-во Sybex, 2000. – 940с.
36. The School of Tomorrow Manual. – Dallas, 1991.- 980с.

A handwritten signature in cursive script, appearing to read 'Suef', written in dark ink on a light background.