

3. Floridi L. Information – A Very Short Introduction [Text] / L. Floridi – Oxford University Press, 2016. – 275 p.
4. Jenkins T Enterprise Content Management Technology: What You Need to Know [Text] / T. Jenkins. – Open Text Corporation., 2004. – 632 p.

М.С. Ключков

*студ. I курса магистратуры
специальность «Экономика»,
специализация «Экономическая кибернетика»
Научный руководитель: к.ф.-м.н., доц. В. И. Якимчук*

СОВРЕМЕННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ WEB- ПРОГРАММИРОВАНИЯ ДЛЯ РАЗРАБОТКИ ИНТЕРАКТИВНОГО САЙТА ПРЕДПРИЯТИЯ

Одной из сторон взаимодействия фирмы и её клиентов является не только лишь общение вживую, посредством встреч но и обеспечение возможности их общения через современные технологии, такие как WEB. Для удобства и легкости подобного взаимодействия возможно перемещение обеих сторон во всемирную паутину, точнее в отдельную и определённую её часть, каковой и является сайт предприятия.

Анализ последних исследований и публикаций в данной сфере показал, что несмотря на изобилие технологий и инструментов создания не только сайтов но и других web-приложений, все равно существует спектр нюансов и всё время пополняющихся открытий с помощью которых возможно создание уникальных в своём роде элементов таких приложений, что, в последствии, и можно использовать для создания различных функций и уникальных особенностей сайта предприятия.

Таким образом, рассмотрение данного вопроса с теоретической и практической точки зрения является одним из способов выделения если не наилучших то одних из наиболее оптимальных и практических методов построения web приложений, в данном случае – сайта предприятия.

Целью данной работы является исследование сферы современных web-технологий, а также приобретение практических навыков при построении web приложений, коим и является интерактивный сайт предприятия.

Для структурирования сайта будут использованы стандарты языка HTML5. Это современный язык разметки web страниц, кото-

рый позволяет структурировать web документы размещая элементы страницы различными способами. Для стилизации и визуального позиционирования элементов на страницах сайта, будут использованы стандарты современного языка и таблиц стилей CSS [1, с. 270]. Эта технология позволит создать уникальную атмосферу на сайте, которая повысит общее впечатление пользователей при просмотре его содержимого, а также удобство при взаимодействии с его интерактивными частями. Для уменьшения количества строк кода, общей оптимизации документа, а также облегчения общей читаемости будет использован препроцессор CSS SASS. Это технология позволяет писать CSS код в более упрощенном виде, увеличивая его читаемость и удобство использования для разработчика. Для придания еще большей интерактивности и увеличения удобства использования сайта пользователями будет использован современный язык написания сценариев JavaScript и его библиотеку jQuery [2, с. 17].

JavaScript это современный язык программирования используемый для придания элементам web-страниц большей интерактивности и функциональности. JQuery это библиотека JavaScript дополняющая его функциональность, тем самым позволяя языку использовать больший набор функций расширяющих спектр возможностей которые можно использовать при создании сайта. Для построения и управления серверной части сайта, а также взаимодействия с базой данных будет использован язык программирования PHP. PHP является языком программирования с помощью которого возможно управления web сервером, а также создание динамических web страниц.

Для хранения динамических и статических данных на сайте будет использована база данных MySQL [3, с. 30]. Это база данных, которые могут быть доступны и управляемы с помощью структурированного языка запросов в самой БД или с помощью PHP. Для администрирования базы данных, а также управления сервером будет использован phpMyAdmin. Это портативное web-приложение используемое для взаимодействия с базой данных на серверной части сайта. Оно имеет открытый исходный код и написано на самом PHP [3, с. 170].

Список использованной литературы

1. Фримен Э. Изучаем HTML, XHTML и CSS / Head First HTML with CSS & XHTML. [Текст]/ Э. Фримен. – П.: «Питер», 2010. – 656 с.

2. Титтел Э. HTML, XHTML и CSS для чайников, 7-е издание / HTML, XHTML & CSS For Dummies, 7th Edition. [Текст]/ Эд Титтел, Джефф Ноубл. – М.: «Диалектика», 2011. – 400 с.
3. Лабберс П. HTML5 для профессионалов: мощные инструменты для разработки современных веб-приложений / Pro HTML5 Programming: Powerful APIs for Richer Internet Application Development [Текст]/ Питер Лабберс Брайан Олберс, Фрэнк Салим. – М.: «Вильямс», 2011. – 272 с.

А. С. Масляникова

студ. II скороченого курсу

спеціальність «Економіка»,

спеціалізація «Економічна кібернетика»

Науковий керівник: к.ф.-м.н., доц О. Г. Рудик

РІШЕННЯ ЕКОНОМІЧНИХ ЗАДАЧ ЗА ДОПОМОГОЮ ПАКЕТІВ ПРИКЛАДНИХ ПРОГРАМ

Економетрика як наука об'єднує в собі синтез економічної статистики, економічної теорії і математики, вона пов'язана з емпіричним висновком економічних законів. Тобто ми використовуємо дані або спостереження для того, щоб отримати кількісні залежності для економічних законів.

Необхідно приділити увагу тому, що для використання економетричних методів, нам потрібні дані стану або поведінки будь якого економічного об'єкту. Отриманні дані не є експериментальними, на відміну від інших наук, де використовуються методи математичної статистики – фізика, біологія та інші. Для того щоб перевірити дані ми не використовуємо багаторазові експерименти, у цьому і полягає специфіка.

Прикладними цілями економетрики є:

- висновок економічних законів;
- формулювання економічних моделей, ґрунтуючись на економічній теорії і емпіричних даних;
- оцінка невідомих величин (параметрів) в цих моделях;
- прогнозування і оцінка точності прогнозу;
- вироблення рекомендацій щодо економічної політики.

Економетрична модель є основним інструментом дослідження і прогнозу економічних та соціальних явищ. Використання економетричних моделей актуально як на рівні діяльності фірми, так і в макроекономіці – на рівні планування і аналізу аспектів економічної діяльності регіону та країни.